



Mein Tag am Marcel - Callo - Haus

Zum Aufwärmen haben wir ein Spiel gespielt, das sich "Impuls" nennt. Bei diesem Spiel ging es darum, dass man ein Klatschen empfängt und es dann weitergeben muss. Beim zweiten Spiel sollten wir uns nach dem ABC ordnen. Dann haben wir Namensschilder bekommen. Das dritte Spiel nannte sich "Abenteuertor". Bei diesem Spiel wurde ein Seil geschwungen und unsere Aufgabe war es, unter dem Seil herzugehen, ohne es zu berühren. Dafür haben wir ewig gebraucht! Im Anschluss hatten wir 30 Minuten Pause. Danach gab es ein Spiel, bei dem wir Rüstungen für Eier bauen sollten. Diese Aufgabe fand ich am schönsten. Anschließend durften wir noch einmal in einer kurzen Pause verschnaufen. Beim fünften Spiel sollten wir aus Regenrinnenteilen eine Bahn für einen Golfball bauen. Zum Schluss haben wir noch einmal das Impulsspiel gespielt. Das war ein schöner Tag!

Eric 4b

